



**Mooncell**

Product instruction manual

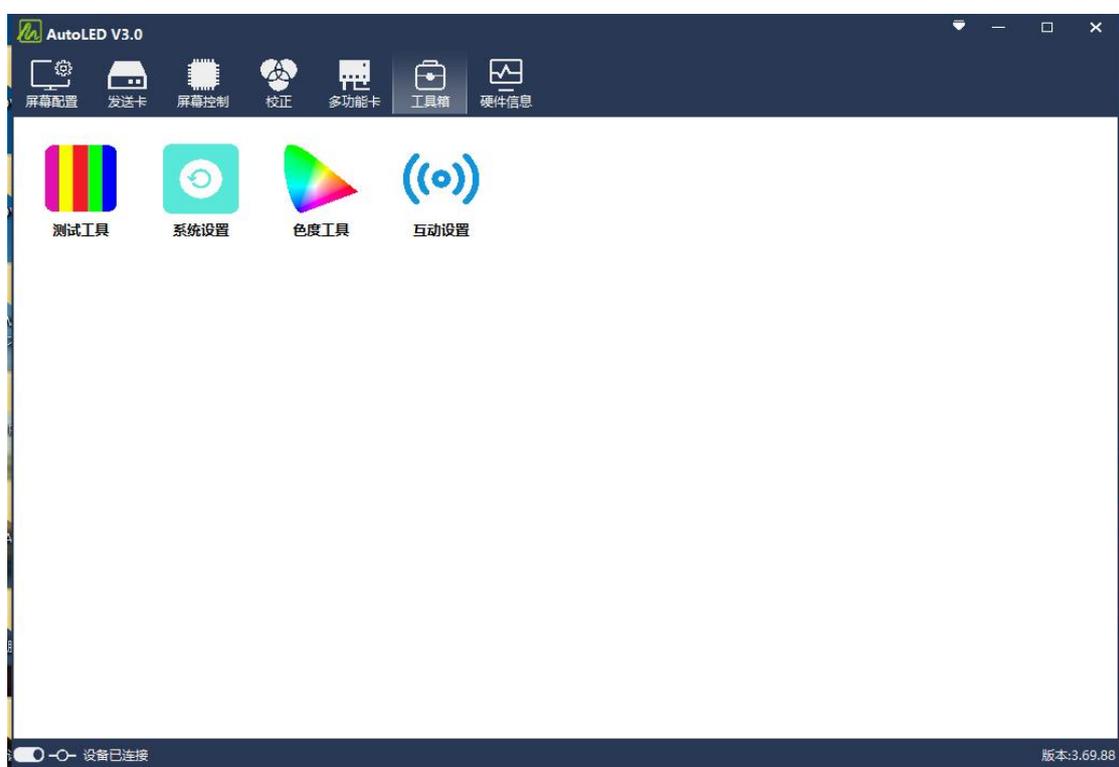
# 产品使用说明书

## 地砖屏使用说明书

深圳市摩西尔电子有限公司  
Shenzhen Mooncell Electronics Co., Ltd

## 互动地砖屏调试步骤

- 1、 地砖屏互动时需要关闭电脑的防火墙，电脑 IP 设置为固定 IP：192.168.1.10 ，先按正常调步骤，做好单个箱体的程序。
- 2、 通过 USB 调试线连接电脑与发送端，确保单箱体图像显示正常后，打开 AutoLED 调试软件。
- 3、 在“工具箱”中，点击“互动设置”，如下图所示：



- 4、 点击“检索”，检索找到发送卡设备，如下图所示：



5、 点击“获取”，查看发送卡的配置信息。



6、 配置主控信息

图像偏移：若是复制屏情况下，就填 0-0；若是扩展屏的情况下根据实际情况，比如 X 轴偏移 1920，Y 轴未偏移，就填 1920 - 0。

传感器区域：根据箱体图像大小去填比如箱体大小是 192\*192，传感器布局是 8\*4，那么传感器区域是 24-48， $192/24=8$ ； $192/48=4$ 。

传感器布局：这个要根据箱体设计去填，比如箱体 X 轴传感器数量是 8（8 列），Y 轴是（4 行）。如下图所示：



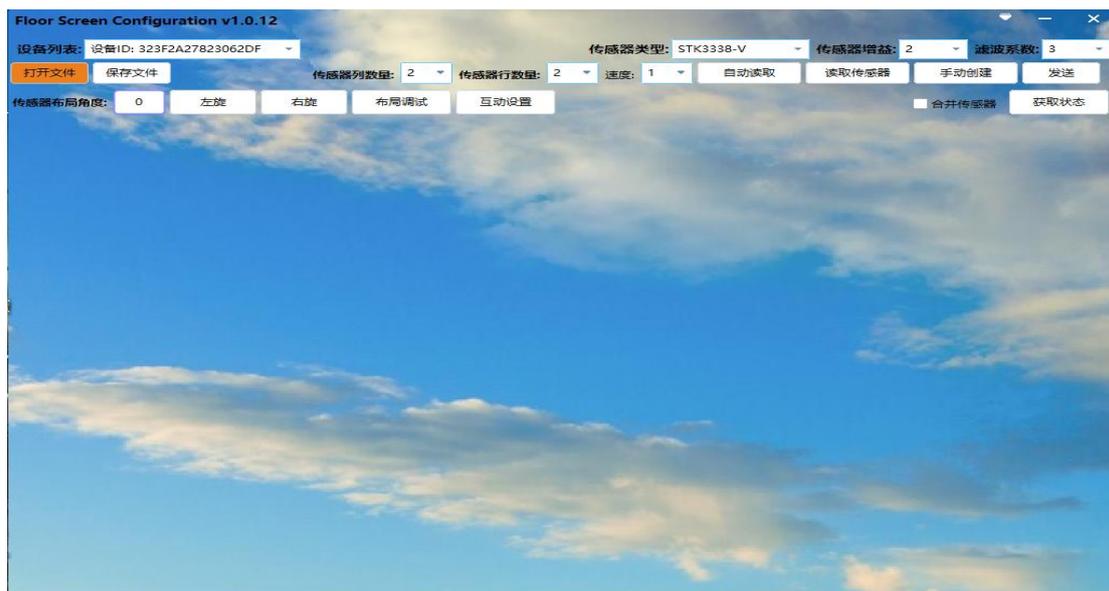
### 7、接收卡设置默认阈值

先设置所有箱体的传感器阈值为 300，根据实际情况适当调整阈值，阈值越大，响应越慢，越小越灵敏，建议不要小于 300。

第 4、5、6、7 步如下图：

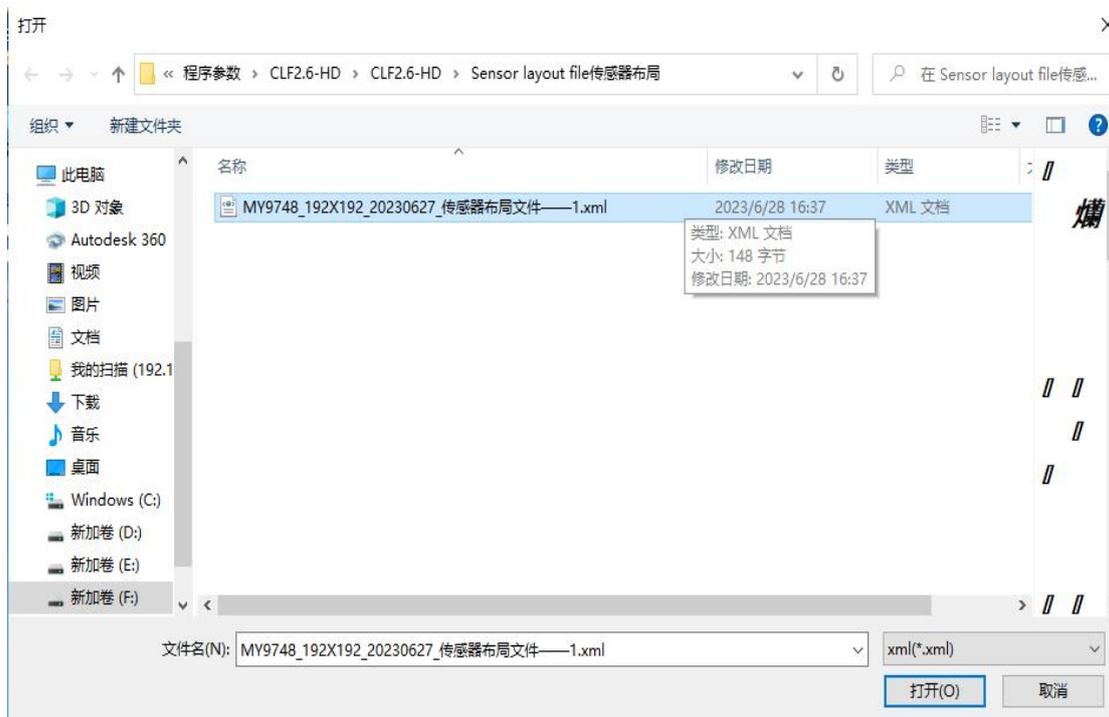


8、关闭 AutoLED, 打开 FloorLED 软件调整传感器布局，按“Ctrl+shift+S”打开传感器布局界面，如下图所示：

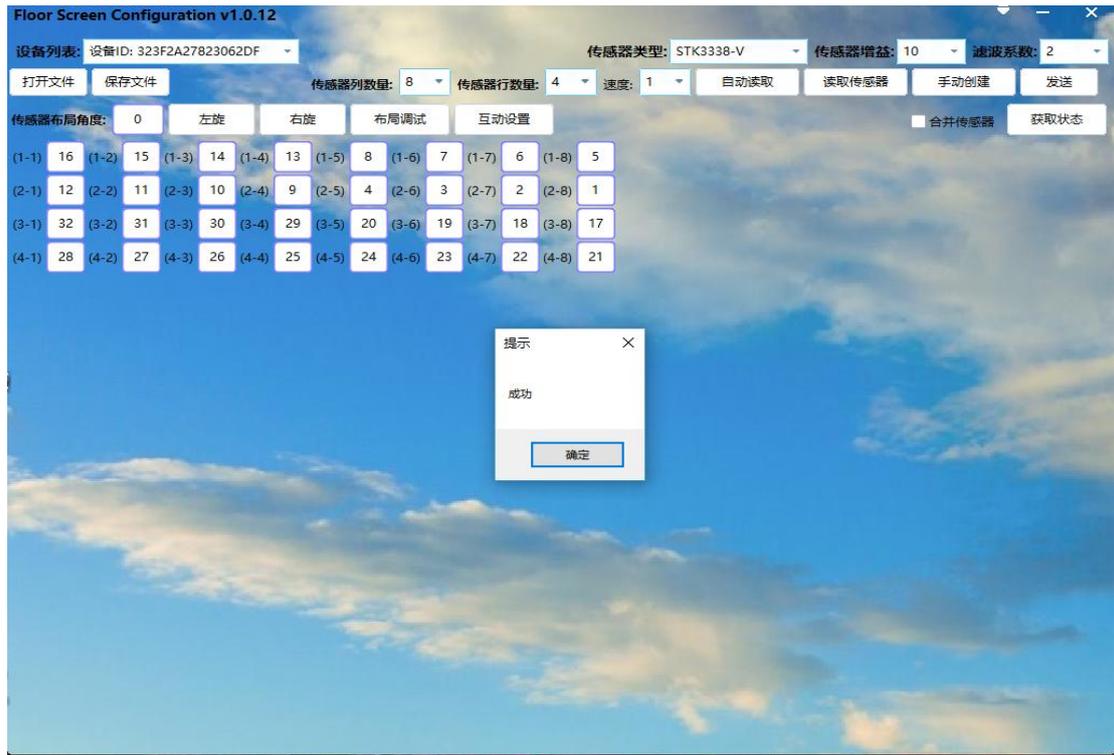


此情况下发送卡必须是复制屏模式下，若接收卡确保已发送过布局可以忽略（8 - 10 步的操作）。

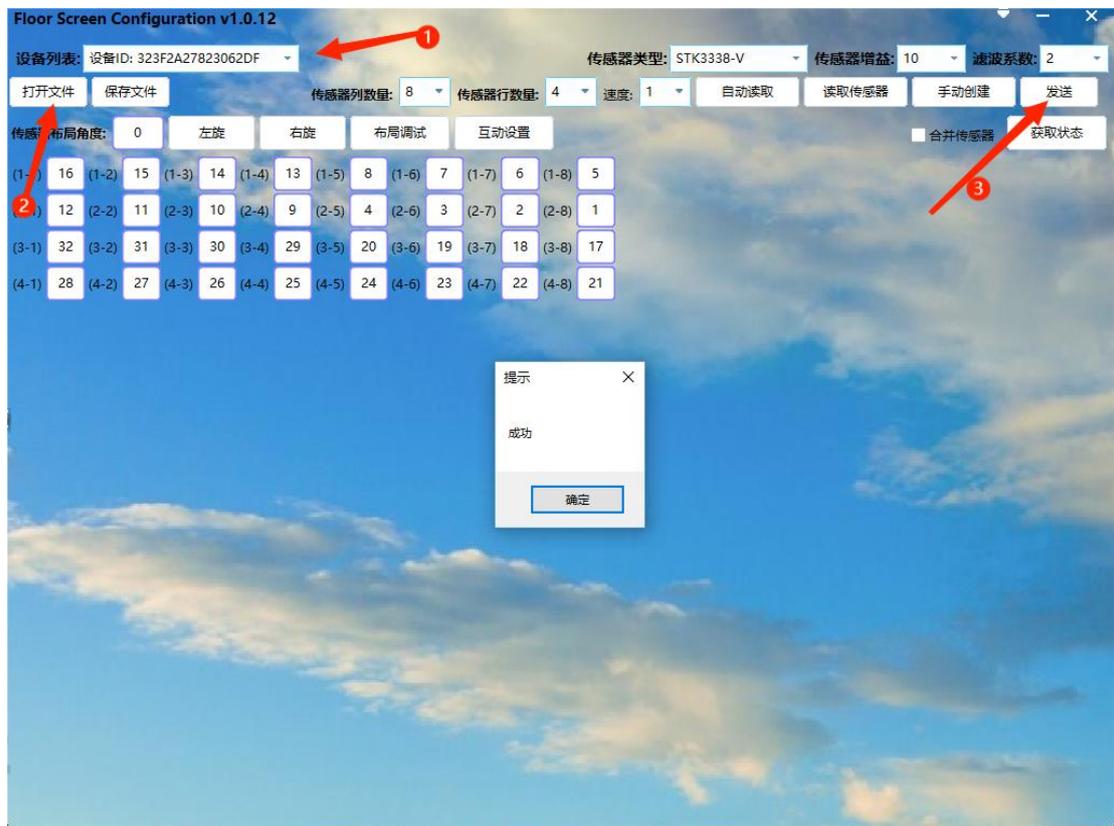
### 9、 点击打开文件，选择传感器布局文件



10、 点击发送，提示成功，传感器布局发送完毕，关闭此界面。



第 8、9、10 步如下图：



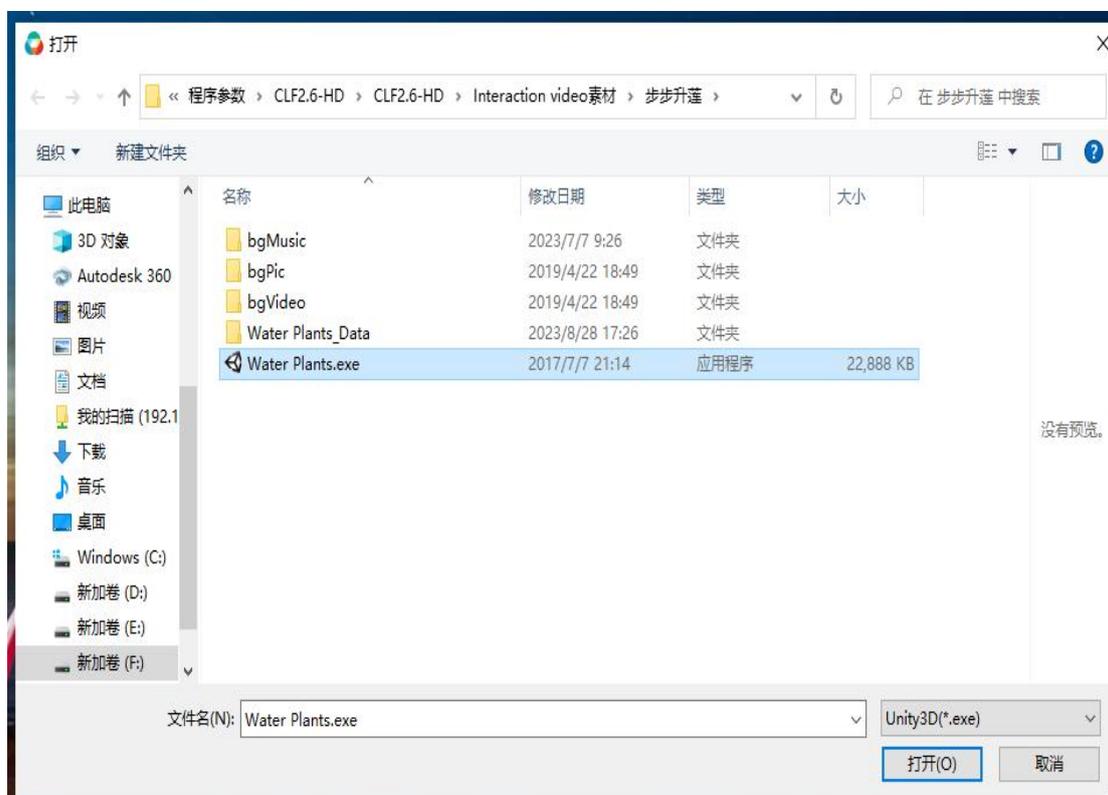
11、 点击传感器测试，输入密码“admin”，发送卡的 LAN 网线与电脑直连，拔掉 USB 线，W、H 是图像的宽高，宽度高度是一个传感器所复制的像素区域，与主控配置的传感器区域保持一致，此时人去遮挡屏体就会有对应的红色方框出现。



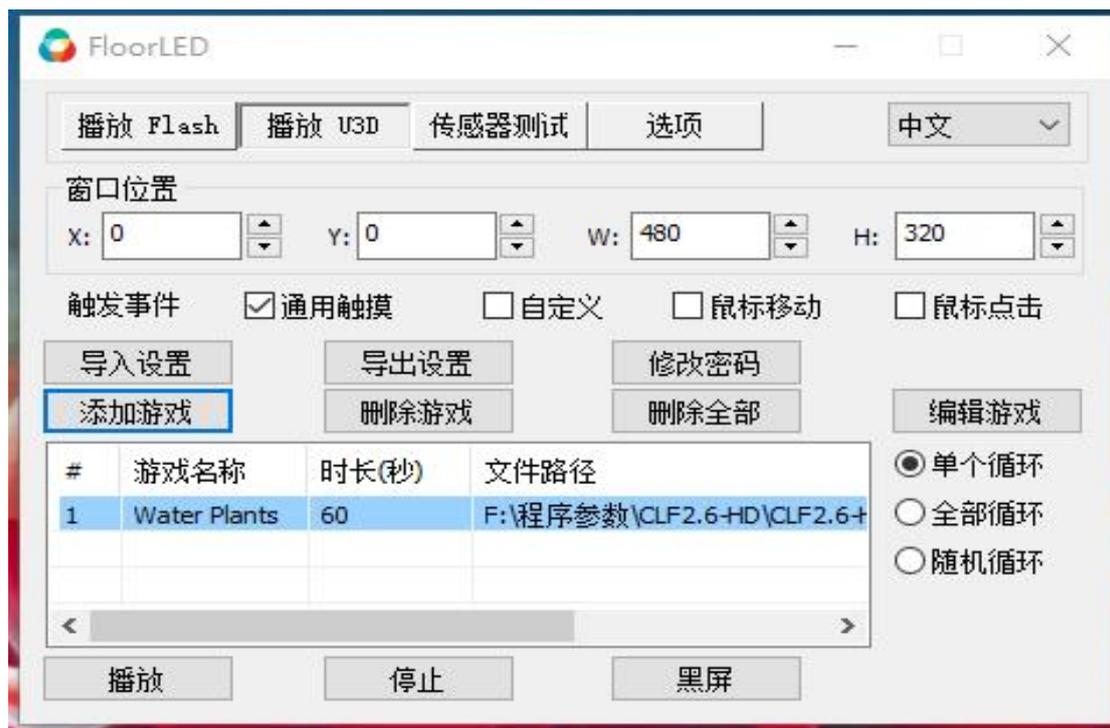
12、 传感器测试功能正常的情况下，点击播放 U3D。



13、 选择添加游戏（游戏等于素材），选择文件点击打开。



素材打开后如下图：



1、有些 U3D 素材需要单独设置（具体需要询问做素材的），这个需要看每个素材是否需要

单独设置。添加游戏之后需要设置窗口位置，X、Y 的坐标系起点是屏幕左上角，W 是窗口

的宽，H 是窗口的高，单位都是像素。点击播放，U3D 素材就可以播放起来。若修改了素材

的一些配置，需要点击停止后，再次点击播放。

2、点击播放，播放成功如下，点击播放时，素材没有启动成功时，不能点击鼠标，触发事件需要根据 U3D 的素材去确定，例如碧波游鱼支持通用触摸。

